課題の発見からデジタルの力を活用した解決策まで、幅広く学びます。全4回の講座を通して、 グループで西新宿の課題を解決する企画書を作成し、講師等からのフィードバックを受けられます。

Day 1

デジタル時代のモノづくり

オンライン

8月20日(土)14:00-17:00 (予定)



現代社会におけるデジタルの広がりやトレンドを踏まえ、デジタルの力を活用した街の課題解決につながるサービスや製品を開発するために必要なアジャイル開発*1の基礎を学習します。また今後、共にグループワークを行う仲間とのチームビルディングを実施します。

*1:機能ごとの小単位で計画・設計・実装・テストを繰り返す開発手法の一つ。

講師プロフィール

筑波大学非常勤講師。デロイトトーマツコンサルティング執行役員。アジャイルコーチ。IoTプラットフォームPoC、新規事業立ち上げ、アジャイル開発など専門に扱う。主著に『システムテスト自動化標準ガイド』など。

講師 小林恭平 先生

Day 2 デジタル時代の課題発見・アイディア発想

8月21日(日)14:00-17:00 (予定)

デジタルの力を活用した街の課題解決のために、課題の発見から解決策のアイディア発想・収束までの手法を学び、グループワークで理解を深めます。また、Day2後のフィールドワークに向け、フィールド観察やインタビューの分析の方法を学びます。加えて、西新宿の実際の取組や課題についても紹介します。

講師プロフィール

講師 安藤昌也 先生

千葉工業大学先進工学部知能メディア工学科教授。ユーザーエクスペリエンス、人間中心設計、エスノグラフィックデザインアプローチなどを専門に扱う。主著に『UXデザインの教科書』など。

フィールドワーク

グループごとに西新宿の課題を深堀りするためのフィールドワークを行います。

Day 3

デジタル時代のアイディア具体化

オンライン

8月28日 (日) 14:00-17:00 (予定)



発見した課題をデジタルの力で解決するため、ユーザーニーズに合ったデジタル製品・サービスを効率よく企画する手法を学びます。また、フィールドワークを通じて発見した西新宿の課題の解決策を、グループワークにて具体化します。

講師プロフィール

東京工業大学環境・社会理工学院特任講師。ワイクル株式会社代表取締役。デザイン思考、アジャイル開発、リーン・スタートアップなどを専門に扱う。主な訳書に 『リーダブルコード』など。主著に『エンジニアのためのデザイン思考入門』など。

講師 角征典 先生

企画書作成

グループごとに西新宿の課題解決に関する企画書作成を行います。

Day 4

デジタル時代の事業化戦略

オンライン

9月10日(土)14:00-17:00 (予定)



馬田隆明 先生

サービスや製品が世の中に受け入れられることを目指す手法を学習します。また、本講座で取り組んだ西新宿の課題を解決する企画をグループごとに発表いただき、講師やメンターからのフィードバックを受けられる機会を用意しています。

講師プロフィール

東京大学FoundXディレクター。一般財団法人アジア・パシフィック・イニシアティブ上席客員研究員。テクノロジーの社会実装、スタートアップ支援やアントレプレナーシップ教育などを専門に扱う。主著に『逆説のスタートアップ思考』、『未来を実装する』など。

また、ゲストスピーカーを招き、課題解決への実際の取組内容など貴重な講演を聞くことができる 機会も予定しています。